



# Animation Sillery Orientation

## « La BARBARIE »

Dimanche 12 novembre 2017

à Villers-Marmery

[Règlement au 06 novembre 2017 (Final)]



### Présentation générale du raid:

*La Barbarie* est un raid qui se déroule **par équipe de 2**, tout en orientation, sur carte IOF.

Cette année, les coureurs vont enchaîner **3 étapes**, sur une **durée maximale de 3h30**, pendant lesquelles ils devront valider le maximum de balises dans le but de récolter le plus de points possible. Le tout à pied et à VTT.

L'ensemble du raid est une épreuve au score. Toutes les balises ne rapporteront pas le même nombre de points et toutes ne seront pas obligatoires. Il vous sera donc possible (ou recommandé, à vous de choisir...) d'en laisser de côté, et ce dans 2 des 3 étapes, afin de gérer au mieux votre temps selon vos capacités.

Attention toutefois, la première étape nécessitera de valider toutes les balises avant de passer aux 2 étapes suivantes.

Tout dépassement des horaires imposés sera sanctionné de 5 points par minutes engagées.

De même, une erreur de poinçonnage dans l'étape 1 sera sanctionné de 5 points par postes faux.

Les **choix stratégiques** seront donc importants, voire primordiaux, pour se hisser dans le haut du classement !



### Conditions de participation:

Une inscription préalable est obligatoire. A partir du **10/11/2017**, les équipes désirant s'inscrire le feront dans la limite des cartes disponibles et ce accompagné d'une majoration de 5€.

L'inscription se fait à partir d'un formulaire Excel, disponiblesur le site <http://asosillery.fr>

**Le jour du raid, vous devez impérativement être en mesure de nous fournir votre licence FFCO ou, pour les non licenciés, un certificat médical de non contre-indication à la course d'orientation en compétition ou au raid (cf site FFCO) de moins d'un an. Sans ce document, la participation à l'épreuve vous sera refusée.**

- Tarifs: - 25€ par équipe, jeune (15-18 ans) 20 euros. Jusqu'au 09/11/2017.
- 30€ par équipe, jeune (15-18 ans) 25 euros. A partir du 10/11/2017.
- Pour une participation en solo, veuillez contacter l'organisateur.



### Horaires :

L'accueil des coureurs se fera à partir de 8h 30, en haut de la rue du Muguet à Villers-Marmery. Briefing à 9 h 15.

Départ en masse à 9h30. Fin de l'épreuve à 13h. Durée: 3 heures 30.

Si le départ était donné par exemple à 9h34 et non 9h30, l'heure limite d'arrivée serait 13h04.

A noter qu'à partir de 13 h 15, les balises seront ramassées.



## Localisation :

Le village se situe à 15 minutes au sud-est de Reims.

Une fois arrivé dans le village (au café-restaurant "Le Soleil d'Or"), suivre la signalétique orange et blanche "Course d'Orientation".



## Matériel :

### - Matériel obligatoire par équipe :

- 2 VTT
- 2 casques (à garder **OBLIGATOIREMENT** sur la tête lors de l'étape à VTT)
- 1 téléphone portable
- de l'eau et des vivres pour la course
- 1 pointeur électronique (prêt possible sous caution) - SI.
- 1 stylo ou un marqueur pour le report
- 1 boussole (prêt possible sous caution)

### - Matériel conseillé :

- 1 kit de réparation VTT
- 2 porte-cartes VTT
- 1 montre ou un chronomètre
- 1 sac à dos



## Classement :

A l'issue des 3 étapes, un classement sera établi en fonction du nombre de points marqués par les équipes. En cas d'égalité, les équipes seront départagées au temps.



## Ravitaillement :

Pendant le raid, les compétiteurs seront autonomes en eau et en nourriture. Il est donc conseillé de vous équiper d'un système d'hydratation (sac avec poche d'eau, gourde...) et de posséder de quoi vous nourrir en cas de fringale (barres de céréales, pâtes de fruit, ...)

Cependant, un ravitaillement en eau et en biscuits sera disponible à l'arrivée de la dernière étape.



## Déroulement du raid

### → Etape 1 : Epreuve surprise à pied (dans les vignes)

Le départ sera donné en masse, à pied, les coureurs devront récupérer une carte où figureront des balises qui seront toutes à pointer selon une consigne bien précise. Les 2 équipiers devront participer à cette épreuve, pas forcément ensemble.

Pendant l'étape, les balises seront à poinçonner, dans l'ordre que vous voulez, sur un talon de contrôle (le doigt électronique ne sera pas utilisé pour cette étape).

Vous êtes obligés d'aller chercher toutes les balises (10 balises).

L'arrivée de cette étape se fait au même endroit que le départ (pour nous rendre les talons de contrôle). En échange, vous recevrez vos cartes, talons de contrôle et puces pour la suite du Raid.

→ Temps moyens des meilleures équipes : environ 20' (meilleurs choix : 2,5km topo)

△ Soyez très attentif aux numéros des balises, d'autres balises seront présentes mais ne vous concerneront pas ! Pour cette étape : uniquement **piquets avec pince et voile 30x30**.

### → Etape 2 : Circuit au score, en VTT (forêt et vignes)

Le départ de cette étape se fera en VTT dès que l'équipe aura validé la première étape. Pendant l'étape, les balises seront à poinçonner (14 balises + 6 balises bonus à reporter pendant la course), dans l'ordre que vous voulez, sur un talon de contrôle (le doigt électronique ne sera pas utilisé pour cette étape). Vous devrez rester à deux.

Vous n'êtes pas obligés d'aller chercher toutes les balises. Pour les moins sportifs, faites attention à ne pas prendre trop de temps car vous risquez de ne pas pouvoir participer à l'étape 3.

L'arrivée de cette étape constituera l'arrivée du raid.

- Balises à reporter : Comme lors des 2 dernières éditions, à l'emplacement de certaines balises, surlignées en rose dans les définitions (imprimées sur les cartes), vous trouverez un extrait de carte (à ne pas déplacer). Sur cet extrait de carte, deux balises supplémentaires seront notées. Vous pourrez les reporter sur vos cartes puis aller les poinçonner. (Attention, l'échelle de l'extrait ne sera pas forcément la même que celle de vos cartes.)

- Points : Toutes les balises ne rapporteront pas le même nombre de points (1, 3 ou 5 points).

Attention, il est interdit de traverser ou d'emprunter les routes notées avec des croix sur la carte.

→ Temps moyens des meilleures équipes : environ 1h45 (meilleurs choix : 24km réels)

△ Soyez très attentif aux numéros des balises, d'autres balises seront présentes mais ne vous concerneront pas ! Pour cette étape : uniquement **voile 15x15 avec pincés**.

### → Etape 3 : CO pédestre au score (forêt et vigne)

Le départ de l'étape 3 se fera impérativement entre 10h30 et 11h15 (à tout moment dans cette tranche horaire) **pendant le déroulement de l'étape 2** et à un endroit indiqué sur la carte où vous pourrez laisser vos VTT. Vous aurez la carte de cette étape dès le départ en VTT afin de pouvoir adapter votre tactique de course (cette étape 3 est à faire pendant l'étape 2). Trente balises seront à poinçonner, à l'aide du doigt électronique, dans l'ordre que vous voulez. Vous n'êtes pas obligés de toutes les prendre.

**Un temps maximum de 1h15** vous sera imparti pour cette étape à partir du moment où vous la commencez (départ et arrivée au doigt électronique). À vous de gérer votre temps. Vous devez rester à deux tout le temps.

Un organisateur sera sur place pour surveiller les vélos. Il récupérera votre talon de contrôle VTT et vous le rendra à la fin de cette épreuve.

**Important : Prévoyez de prendre une paire de chaussures de course pédestre avec vous dès le départ.**

- Points : Toutes les balises ne rapporteront pas le même nombre de points (1, 3 ou 5 points).

→ Temps moyens des meilleures équipes : 1h10 (meilleurs choix : 9,4km topo)

△ Soyez très attentif aux numéros des balises, d'autres balises seront présentes mais ne vous concerneront pas ! Pour cette étape : uniquement **piquets avec boîtier SI et voile 30x30** (pince présente, à n'utiliser qu'en cas de dysfonctionnement électronique).



#### Acceptation du règlement :

- Chaque coureur, du fait de sa participation, s'engage à accepter le règlement et à le respecter. Il en est de même pour le respect du code de la route.

Nous comptons sur votre fair-play pour respecter l'emplacement des balises ainsi que le règlement, afin que le raid se déroule dans les meilleures conditions.

- Dans les vignes, vous devrez vous déplacer uniquement sur les chemins et les passages indiqués sur la carte ! **Il est interdit de pénétrer, à pied ou à VTT, dans les rangs de vignes.**

- Les zones en croix rouges sur la carte sont **interdites**, il est donc interdit d'y pénétrer. Des passages obligatoires sont éventuellement prévus pour votre sécurité.

- Notez ces numéros de téléphone : en cas de problème ou d'incident sur le parcours, n'hésitez pas à les utiliser : **06.20.24.56.06 (Virginie BLUM) 06.68.28.55.34 (Christophe SCHNEIDER)**

**Bon raid !**