

# DUO ASO 2018

Tél orga.  
06 20 24 56 06

## Consignes de course

Bienvenue à notre 18<sup>e</sup> édition du DUO ASO. Une formule revisitée chaque année... !

Nous considérons que vous avez tous l'expérience de la CO en forêt sur carte IOF, de nuit et de l'utilisation de notre système SPORTident (pointage balises et chrono). Si ce n'est pas le cas, vous devez impérativement faire le point avec un bénévole qui vous fera un briefing spécifique. Pour tous, faites vérifier votre pointeur et sa capacité à la GEC.

Pour 2018, une seule manche de jour et de nuit, en **4 heures maxi pour le Raid**, en **2 heures maxi pour le Raid Loisir** (depuis le top départ jusqu'au pointage de la balise ARRIVÉE).

Si vous dépassez le temps de course autorisé, vous écoutez de 5 points de pénalité par minute entamée, prévoyez donc une montre et une petite marge de sécurité !

Aucune balise n'est obligatoire mais... quelques règles vous sont imposées,... surtout si vous visez le podium du Raid 4 h.

Le classement s'effectue au nombre de points. En cas d'égalité, c'est le temps de course qui départagera les équipes ex-aequo.



## Valeur des balises

Poste	Point(s)
40	4
41	4
42	4
43	4
44	3
45	4
46	4
47	4
48	4
50	3
51	5
52	3
53	3
54	4
55	3
65	3
67	2
69	2
70	2
71	1
72	1
73	5
74	4
75	2
80	3
81	3
82	2
90	1
91	2
92	1

## Raid 4h

Chaque participant, qu'il soit seul ou en duo comme cela est conseillé (et nécessaire pour figurer sur le podium), recevra 3 cartes au format A4. Chaque carte a une échelle différente (indiquée dessus). Des barrières horaires sont également indiquées : au bout de 2h30 de course pour la partie la plus au Sud, et à partir de 3h30 de course pour la carte 2 et le reste de la carte 3. Il sera inutile de chercher les balises dans ces zones après cette limite horaire (pénalité de 5 points par balise concernée en cas de non-respect). Toutes les balises vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon la difficulté et l'éloignement (voir tableau ci-contre). Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.

Et pour viser le podium (ou les hauteurs du classement), une seule solution : **chasser les bonus** ! Voici la règle : **un bonus de 5 points si vous n'enchaînez pas les dizaines consécutives et sans y revenir**. Cela permet donc d'obtenir un maximum de 25 points bonus à ajouter au total de 90 points que valent l'ensemble de vos 30 balises. Soit un maximum de 115 points à gagner.

Un exemple : vous poinçonnez la 70, la 75, la 73, la 71, puis vous décidez de passer à la 44, puis la 42, la 47, la 40, vous obtenez un bonus de 5 points (changement de dizaine des 70 aux 40) **UNIQUEMENT** si vous ne retournez pas poinçonner la 72 ou la 74 dans la suite de votre parcours. Si vous passez des 60 aux 50, ou bien aux 70, il n'y a pas de bonus (dizaines consécutives).

Il n'y a pas de malus au niveau des balises. Il y a juste les pénalités en cas de dépassement des temps impartis.

ATTENTION, il faudra réfléchir...

## Loisir 2h

Chaque participant recevra une carte au format A4.

Pas de règles particulières. Toutes les balises valent 1 point.

Faites-vous plaisir sur un choix de 21 balises plus ou moins faciles.

Pénalité de 5 points par minute entamée au-delà des 2h de course.

## Remarques

La route à l'Ouest de la carte est très dangereuse et strictement interdite à la course (N51).

L'écart entre 2 lignes du nord, ces traits bleus parallèles verticaux, équivaut à 250 m.

Présence de travaux forestiers, certaines parcelles sont encombrées.

La forêt est très humide, les fossés secs sont potentiellement remplis d'eau.

Si un boîtier électronique ne fonctionnait pas, il vous suffira de poinçonner la carte (pour chacun des coéquipiers nécessairement).

À l'arrivée, nous vous offrons une soupe chaude, ensuite la buvette vous proposera sandwiches et boissons le temps de finaliser les résultats et d'annoncer les podiums.