



DUO ASO 2023

Tél orga.
06.20.24.56.06

Consignes de course (*ne seront pas distribuées sur place mais affichées*)

Bienvenue à notre 22^e édition du DUO ASO. Une formule revisitée chaque année... !

Nous considérons que vous avez tous l'expérience de la CO en forêt sur carte IOF, de nuit et de l'utilisation de notre système SportIdent (pointage balises et chrono). Si ce n'est pas le cas, vous devez impérativement faire le point avec un bénévole qui vous fera un briefing spécifique. Pour tous, faites vérifier votre pointeur et sa capacité à la GEC.

Pour 2023, une course au score de jour et de nuit, en **4 heures maxi pour le Raid 4h**, et en **2 heures maxi pour le Raid 2h et le Raid Loisir** (depuis le top départ jusqu'au pointage de la balise ARRIVÉE), prévoyez donc une montre et une petite marge de sécurité ! Aucune balise n'est obligatoire mais... quelques règles vous sont imposées... surtout si vous visez le podium.

Récompense uniquement pour les binômes sur le Raid 4h. Possibilité de courir en solo sur accord de l'organisation.

Le classement s'effectue au nombre de points. En cas d'égalité, c'est le temps de course qui départagera les équipes ex-aequo.

ATTENTION, pendant la course, certaines balises sont situées à proximité de vignes, il est strictement interdit de traverser une parcelle de vignes, que ce soit en les enjambant perpendiculairement ou en passant par un rang de vigne. Seule la circulation sur les chemins ou fourrières dessinés sur la carte est autorisée. **Toute personne qui s'y introduirait**, serait aussitôt mise **hors course**.

De même, les routes départementales qui bordent ou traversent la carte sont strictement interdites à la course, seule leur traversée est autorisée avec prudence. Vous serez amenés à courir dans les villages, vous n'êtes pas prioritaires, merci de respecter le code de la route ainsi que les propriétés privées.

Raids 2h et 4h

Chaque équipe du 4h devra disposer d'un pointeur SportIdent d'une capacité égale ou supérieure à 50 poinçons. A défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois. Chaque participant, qu'il soit seul ou en duo comme cela est conseillé (et nécessaire pour figurer sur le podium), recevra 1 carte imprimée au format A4 (Raid 2h) ou A3 (Raid 4h). Ces cartes sont à l'échelle 1/10000^{ème} et avec une équidistance de 5m. La cartographie est récente (2013 à 2019), cependant, des travaux forestiers peuvent avoir eu lieu. Toutes les balises vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon leur difficulté et leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche. Raid 2h : 30 balises (dans 6 dizaines) et Raid 4h : 50 balises (dans 7 dizaines).

- Pour viser le podium (ou les hauteurs du classement), une seule solution : **chasser les bonus** ! Voici la règle : un bonus de 3 points si vous enchaînez les dizaines sans y revenir. Un super-bonus vous permet de doubler ces points en enchaînant des dizaines non-consécutives (ordre croissant ou décroissant). Cela permet donc d'obtenir un maximum (théorique) de 36 points bonus à ajouter aux points de l'ensemble des balises. Exemple : vous poinçonnez la 70, la 75, la 73, la 71, puis vous passez à la 64, la 62, la 67, la 60, vous obtiendrez un bonus de 3 points (changement de dizaine des 70 aux 60) **UNIQUEMENT** si vous ne retournez pas poinçonner la 72 ou la 74 dans la suite de votre parcours. Si vous passez, par exemple, des 70 aux 40 vous doublez le bonus, soit 6 points (dizaines non-consécutives).
- Attention : **une barrière horaire après 17h00** pour les balises situées dans la zone Ouest (forêt domaniale) de la carte (**pénalité de 5 points par balise concernée** en cas de non-respect).

Les zones de limites horaires sont indiquées sur les cartes. Il sera inutile de chercher les balises dans ces zones après ces limites horaires car elles peuvent ne plus être présentes.

Pénalité de 5 points par minute entamée au-delà des 2h ou 4h de course selon le circuit.

Raid 2h : Départ à 16h00 ; 56 points (balises) + 5 x 3x2 points (bonus et super-bonus) = 86 points max

Raid 4h : Départ à 15h00 ; 115 points (balises) + 6 x 3x2 points (bonus et super-bonus) = 151 points max

Loisir 2h

Chaque participant recevra une carte au format A4. Cette carte est à l'échelle 1/10000^{ème} et avec une équidistance de 5m. La cartographie est récente (2013 à 2019), cependant, des travaux forestiers peuvent avoir eu lieu.

Toutes les balises vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon la difficulté et l'éloignement, pour un total de 56 points. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche. Faites-vous plaisir sur un choix de 30 balises plus ou moins faciles.

Départ libre de 15h à 16h. Attention, barrière horaire de 17h00 pour les balises en forêt. Si vous souhaitez courir un maximum en forêt, prévoyez un départ tôt.

Pénalité de 5 points par minute entamée au-delà des 2h de course.

Remarques

Sur la carte, les petits cercles verts représentent des houx, ils sont en général mentionnés comme bosquets dans les définitions de postes. Un gros cercle vert (arbre isolé) représente un arbre majestueux ou isolé. Une croix verte représente un Faux.

Le sens des vignes est représenté à l'échelle d'un coteau, il peut y avoir des plantations différentes (de toute façon interdit de traverser). Le traçage est fait de manière à rester sur les sentes et chemins.

A l'arrivée, nous vous offrirons une soupe chaude, ensuite la buvette vous proposera sandwiches et boissons le temps de finaliser les résultats et d'annoncer les podiums.