

# INFORMATIONS DE COURSE

Cette année nos courses rémoises participent au Téléthon et tous les bénéfices seront reversés. Merci à la FFCO qui ne collecte aucune contribution dans le cadre d'actions caritatives.

## Sprint

Départs de 15 h à 16 h. Fermeture des circuits à 16 h 45

Tous les circuits sont exclusivement dans le parc, aucune traversée de rue.

Circuit	Distance (sous le trait)	Dénivelé en m.	Nombre de postes
Orange H	2,7 km	10	24
Orange D	2,2 km	10	18
Orange Vét.	1,9 km	5	16
Jaune	1,9 km	5	17
Bleu	1,6 km	5	16
Loisir jaune	2,1 km	5	26
Loisir bleu	1,8 km	5	22

## Moyenne distance nocturne

Départs de 17 heures à 18 h 30. Fermeture des circuits à 19 h 30. Fermeture des circuits = ne cherchez plus les balises et revenez vers l'arrivée car les balises pourront retirées.

Pour tous les circuits de la moyenne distance nocturne, une balise commune à tous, N°51 vous guide vers la suite du parcours. Le sentier longe la Vesle et vous permet de passer sous une avenue à forte circulation. C'est le seul itinéraire possible.

Circuit	Distance (sous le trait)	Dénivelé en m.	Nombre de postes
Orange long	8,3 km	20	29
Orange moyen	6 km	20	23
Orange court	4,7 km	15	19
Jaune	5,1 km	15	21
Bleu	4 km	10	16
Loisir jaune	5,1 km	15	22
Loisir bleu	4,2 km	10	18

**Tarif :** Sur place : 10 euros

Non licenciés Famille (1 ou 2 parents + enfants mineurs) : 15€ ou petit groupe (3 à 5 pers.) : 20 € sur circuits loisir

## INFOS NÉOPHYTES

Après votre passage à l'**accueil**, vous passez à la **GEC** (Gestion électronique de course). Un **pointeur** (petit doigt en plastique muni d'une puce) dispositif de validation des balises vous est remis. Au départ, un bénévole est dédié à l'accueil des **circuits loisirs** et répondra à toutes vos questions. La carte vous est remise au départ et vous enclenchez votre chronomètre au moyen du pointeur dans un **boitier « départ »**.

Le **triangle sur la carte** correspond à une balise (blanche et orange) sur le terrain, proche du départ qui n'est pas à valider mais qui vous permet de vous situer (rapport carte/terrain). Ensuite vous devez **valider chaque balise** de votre parcours à l'aide du pointeur qui vous est confié (un bip signifie que votre passage à la balise est enregistré).

Vous devez **respecter l'ordre des balises** même si une autre est plus proche et qu'un crochet vous ferait gagner du temps sur le parcours ! Si une balise est indiquée 2 fois (ex 5/13 ou 5/15 sur les circuits loisir) vous devez la valider une première fois à l'aller, puis une seconde fois sur le retour de votre parcours.

A la **fin de votre parcours** vous validez la balise 100 puis l'arrivée qui arrête le chrono. Il ne vous reste plus qu'à **passer à la GEC** pour lire votre pointeur et vous assurer que vous avez bien validé toutes les balises du circuit.

Si vous devez **abandonner**, ce qu'on ne souhaite vraiment pas, il est impératif de passer à la GEC, l'accueil ou à l'arrivée pour **le signaler**. A défaut, il est nécessaire de joindre très rapidement l'organisation pour prévenir.

**Un thé chaud vous attend à l'arrivée.**

**Merci de votre participation !**