



# DUO ASO 2024

## Consignes de course

Bienvenue à notre 23<sup>e</sup> édition du DUO ASO. Une formule revisitée chaque année... !

Nous considérons que vous avez tous l'expérience de la CO en forêt sur carte IOF, de nuit et de l'utilisation de notre système SportIdent (pointage balises et chrono). Si ce n'est pas le cas, vous devez impérativement faire le point avec un bénévole qui vous fera un briefing spécifique. Pour tous, faites vérifier votre pointeur et sa capacité à la GEC.

Pour 2024, une course au score de jour et de nuit, en **4 heures maxi pour le RAIDMAX**, et en **2 heures maxi pour le MINIRAID et le DUO+Loisir** (depuis le top départ jusqu'au pointage de la balise ARRIVÉE), prévoyez donc une montre et une petite marge de sécurité !

Aucune balise n'est obligatoire mais... quelques règles vous sont imposées...surtout si vous visez le podium.

Possibilité de courir en solo sur accord de l'organisation.

Le classement s'effectue d'abord au nombre de points, puis au temps de course.

### DUO+LOISIR - Départ libre de 15h00 à 16h00

Chaque équipe du DUO+LOISIR devra disposer d'un pointeur SportIdent d'une capacité égale ou supérieure à 30 poinçons. A défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois.

Chaque participant, seul ou à plusieurs comme cela est conseillé recevra 1 carte imprimée au format A4. Ces cartes sont à l'échelle 1/10000<sup>ème</sup> et équidistance de 5m.

- 24 balises vous rapporteront des points, de 1 à 3 selon leur difficulté ou leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 2h de course.
- 53 points (24 balises sur la carte) maximum.

### MINIRAID - Départ à 16h45

Chaque équipe du MINIRAID devra disposer d'un pointeur SportIdent d'une capacité égale ou supérieure à 30 poinçons. A défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois.

Chaque participant, seul ou en duo comme cela est conseillé (et nécessaire pour figurer sur le podium), recevra 1 carte imprimée au format A4. Ces cartes sont à l'échelle 1/10000<sup>ème</sup> et équidistance de 5m.

- 30 balises (dont 8 à reporter en course) vous rapporteront des points, de 1 à 4 selon leur difficulté ou leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.
- 2 balises (40, 50, cercle rouge épais) réparties sur chaque moitié de la carte vous donneront chacune accès à 4 balises supplémentaires dans un rayon de 250 à 750m. N'oubliez pas de **prendre un stylo pour le report** sur votre carte.
- Un bonus de 5 points vous sera attribué dès lors que vous prenez un groupe de 4 balises optionnelles sans en intercaler d'autres. (Peu importe le moment). Soit 2 possibilités d'avoir un bonus.
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 2h de course.
- 49 pts (22 balises sur la carte) + 24 pts (8 balises reportées) + 10 pts (2 bonus) = 83 points maximum.

## **RAIDMAX** - Départ à 15h45

Chaque équipe du RAIDMAX devra disposer d'un pointeur SportIdent d'une capacité égale ou supérieure à 50 poinçons. A défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois.

Chaque participant, seul ou en duo comme cela est conseillé (et nécessaire pour figurer sur le podium), recevra 1 carte imprimée au format A3. Ces cartes sont à l'échelle 1/10000<sup>ème</sup> et équidistance de 5m.

- 50 balises (dont 16 à reporter en course) vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon leur difficulté ou leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.
- 4 balises (40, 50, 60, 70, cercle rouge épais) réparties sur chaque quart de la carte vous donneront chacune accès à 4 balises supplémentaires dans un rayon de 250 à 900m. N'oubliez pas de **prendre un stylo pour le report** sur votre carte.
- Un bonus de 5 points vous sera attribué dès lors que vous prenez un groupe de 4 balises optionnelles sans en intercaler d'autres. (Peu importe le moment). Soit 4 possibilités d'avoir un bonus.
- Attention : **une barrière horaire après 18h45** pour les balises situées dans la zone Nord-Ouest de la carte (**pénalité de 5 points par balise concernée** en cas de non-respect). **Les zones de limites horaires sont indiquées sur les cartes**. Passé ces limites horaires, les balises seront retirées.
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 4h de course.
- 90 pts (34 balises sur la carte) + 60 pts (16 balises reportées) + 20 pts (4 bonus) = 190 points maximum.

## **Remarques communes**

La cartographie est plus ou moins récente (2013 à 2023), cependant, des travaux forestiers peuvent avoir eu lieu. Sur la carte, les petits cercles verts représentent des houx, ils sont en général mentionnés comme bosquets dans les définitions de postes. Un gros cercle vert (arbre isolé) représente un arbre majestueux ou isolé. Une croix verte représente un Faux.

ATTENTION, pendant la course, certaines balises sont situées à proximité de vignes, il est strictement interdit de traverser une parcelle de vignes, que ce soit en les enjambant perpendiculairement ou en passant par un rang de vigne. Seule la circulation sur les chemins ou fourrières dessinés sur la carte est autorisée. **Toute personne qui s'y introduirait**, serait aussitôt mise **hors course**.

Le sens des vignes peut être représenté à l'échelle d'un coteau, il peut y avoir parcelles arrachées (de toute façon interdit de traverser). Le traçage est fait de manière à rester sur les sentes et chemins.

Vous serez peut-être amené à courir dans le village, vous n'êtes pas prioritaires, merci de respecter le code de la route ainsi que les propriétés privées. De même, les routes départementales qui bordent ou traversent la carte sont strictement interdite à la course.

A l'arrivée, nous vous offrirons une soupe chaude, ensuite la buvette vous proposera sandwiches et boissons le temps de finaliser les résultats et d'annoncer les podiums.

**TEL ORGANISATION : 06.20.24.56.06 (indiqué sur les cartes)**