



DUO ASO 2026

Consignes de course

Bienvenue à notre 25^e édition du DUO ASO. Une formule revisitée chaque année... !

Nous considérons que vous avez tous l'expérience de la CO en forêt sur carte IOF, de nuit et de l'utilisation de notre système SPORTident (pointage balises et chrono). Si ce n'est pas le cas, vous devez impérativement faire le point avec un bénévole qui vous fera un briefing spécifique. Pour tous, faites vérifier votre pointeur et sa capacité à la GEC.

Pour 2026, une course au score de jour et de nuit, en **4 heures maxi pour le RAIDMAX**, et en **2 heures maxi pour le MINIRAID et le DUO LOISIR** (depuis le top départ jusqu'au pointage de la balise ARRIVÉE), prévoyez donc une montre et une petite marge de sécurité !

Aucune balise n'est obligatoire mais... quelques règles vous sont imposées... surtout si vous visez le podium. Possibilité de courir en solo sur accord de l'organisation.

Le classement s'effectue d'abord au nombre de points, puis au temps de course.

Matériel obligatoire

Pour le RAIDMAX et le MINIRAID chacun des participants devra être muni d'une lampe frontale.

Pour le LOISIR, une lampe (torche ou frontale pas celle du téléphone) est conseillée par groupe ou famille afin de vous éclairer pour rentrer au gymnase si vous passiez plus de temps que prévu en forêt.

Tous devront :

- Être autonomes en vivres de course et hydratation,
- Disposer d'un téléphone portable par groupe ou binôme, dans une poche ou un sac fermé avec le numéro de course (06.20.24.56.06 - Virginie) pré-enregistré,
- Tenue de course adaptée à la météo du jour et chaussures de trail, de CO ou de rando (pas de semelle lisse).

Remarques communes

La cartographie est plus ou moins récente (2013 à 2024), cependant, des travaux forestiers peuvent avoir eu lieu. Sur la carte, les petits cercles verts représentent des houx mais des houx regroupés peuvent être représentés par une tache verte, ils sont en général mentionnés comme bosquets dans les définitions de postes. Un gros cercle vert (arbre isolé) représente un arbre majestueux ou isolé. Une croix verte représente un Faux.

ATTENTION, pendant la course, certaines balises sont situées à proximité de vignes, il est strictement interdit de traverser une parcelle de vignes, que ce soit en les enjambant perpendiculairement ou en passant par un rang de vigne. Seule la circulation sur les chemins ou fourrières dessinés sur la carte est autorisée. **Toute personne qui s'y introduirait**, serait aussitôt mise **hors course**.

Le sens des vignes peut être représenté à l'échelle d'un coteau, il peut y avoir des parcelles arrachées (de toute façon interdit de traverser). Le traçage est fait de manière à rester sur les sentes et chemins.

Vous serez amené à courir dans le village, vous n'êtes pas prioritaires, merci de respecter le code de la route ainsi que les propriétés privées. De même, les routes départementales qui bordent ou traversent la carte sont strictement interdites à la course, seule leur traversée est autorisée.

À l'arrivée, nous vous offrirons une soupe chaude, ensuite la buvette vous proposera sandwiches et boissons le temps de finaliser les résultats et d'annoncer les podiums.

Rappel capacité Puces SportIdent

Version	Numéro	Capacité
SI-Card5	1 à 499.999	30
SI-Card6	500.000 à 999.999	64
SI-Card8	2.000.000 à 2.999.999	30
SI-Card9	1.000.000 à 1.999.999	50
SI-Card10	7.000.000 à 7.999.999	128
SI-Card11	9.000.000 à 9.999.999	128
SIAC1	8.000.000 à 8.999.999	128

DUO LOISIR - Départ libre de 15h00 à 16h00

Chaque équipe du DUO LOISIR devra disposer d'un pointeur SPORTident d'une capacité égale ou supérieure à 30 poinçons. À défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois.

Chaque participant, sauf inscriptions « famille » ou « groupe » recevra 1 carte imprimée au format A4. Ces cartes sont à l'échelle 1/10000^{ème} et équidistance de 5m.

- 28 balises vous rapporteront 1 point chacune, réparties entre la forêt, le vignoble et le village.
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 2h de course. Chrono et classement si attestation signée pour solos ou binômes non licenciés.
- 28 points (28 balises sur la carte) maximum.

MINIRAID - Briefing à 16h15 - Départ à 16h30

Chaque équipe du MINIRAID devra disposer d'un pointeur SPORTident d'une capacité égale ou supérieure à 50 poinçons. À défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en en pointant certaines 2 fois (**sauf si la règle du jeu le prévoit**).

Chaque participant, seul ou en duo comme cela est conseillé, recevra 1 carte imprimée au format A3. Ces cartes sont à l'échelle 1/10000^e et équidistance de 5m.

- 29 balises vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon leur difficulté ou leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.
- 2 bonus de 2 points sont à prendre au sein de 2 groupes de 5 balises bien identifiées. Pour cela, il vous faut :
 - la balise centrale (celle de la dizaine) **à pointer en entrant ET en sortant** de la zone (sa valeur ne sera comptabilisée qu'une fois),
 - au minimum 2 autres balises de la grappe concernée, peu importe l'ordre,
 - ne pas y avoir intercalé d'autres postes.

Par exemple, dans la grappe 20-21-22-23-24, la balise d'entrée et de sortie est la n°20. Les autres sont libres. (XX représente n'importe quel numéro d'une autre dizaine)

*Les configurations XX-**20**-22-24-**20**-XX ou XX-**20**-24-21-22-**20**-XX donnent 2 points de bonus.*

*Les configurations XX-**20**-XX ou XX-**20**-22-**20**-XX ou XX-21-**20**-23-**20**-XX ou XX-**20**-23-**20**-24-XX ne donnent pas de bonus.*

- Un superbonus de 5 points vous sera attribué si vous avez les 4 autres balises de la grappe.
*Avec l'exemple précédent : XX-**20**-24-21-23-22-**20**-XX donne 2 points de bonus + 5 points de superbonus.*
- Sur la zone Nord, la cartographie est retravaillée (carte Oro-hydro).
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 2h de course.
- 62 pts (29 balises sur la carte) + 4 pts (2x 2pts bonus) + 10 pts (2x 5pts superbonus) = 76 points maximum.

RAIDMAX - Briefing à 15h15 - Départ à 15h30

Chaque équipe du RAIDMAX devra disposer d'un pointeur SPORTident d'une capacité égale ou supérieure à 50 poinçons. À défaut, nous en mettrons un à votre disposition. Vous veillerez à ne pas saturer le dispositif en pointant des balises qui ne sont pas les vôtres ou en pointant certaines 2 fois (**sauf si la règle du jeu le prévoit**).

Chaque participant, seul ou en duo comme cela est conseillé (et nécessaire pour figurer sur le podium), recevra 1 carte imprimée au format A3. Cette carte est à l'échelle 1/10000^e et équidistance de 5m.

- 46 balises vous rapporteront des points, de 1 à 5 selon leur difficulté ou leur éloignement. Les points sont indiqués dans les définitions sur la carte, colonne de gauche.
- 4 bonus de 2 points sont à prendre au sein de 4 groupes de 5 balises bien identifiées. Pour cela, il vous faut :
 - la balise centrale (celle de la dizaine) **à pointer en entrant ET en sortant** de la zone (sa valeur ne sera comptabilisée qu'une fois),
 - au minimum 2 autres balises de la grappe concernée, peu importe l'ordre,
 - ne pas y avoir intercalé d'autres postes.

Par exemple, dans la grappe 20-21-22-23-24, la balise d'entrée et de sortie est la n°20. Les autres sont libres. (XX représente n'importe quel numéro d'une autre dizaine)

Les configurations XX-20-22-24-20-XX ou XX-20-24-21-22-20-XX donnent 2 points de bonus.

Les configurations XX-20-XX ou XX-20-22-20-XX ou XX-21-20-23-20-XX ou XX-20-23-20-24-XX ne donnent pas de bonus.

- Un superbonus de 5 points vous sera attribué si vous avez les 4 autres balises de la grappe.
Avec l'exemple précédent : XX-20-24-21-23-22-20-XX donne 2 points de bonus + 5 points de superbonus.
- Sur la zone Nord, la cartographie est retravaillée (carte Oro-hydro).
- Deux **barrières horaires** entraînent une **pénalité de 5 points par balise concernée** en cas de non-respect :
 - **Après 17h30** - soit 2h après le départ - pour les balises situées dans la zone Sud de la carte.
 - **Après 19h00** - soit 3h30 après le départ - pour les balises situées sur toute la zone forestière.
- **Les zones de limites horaires (17h30 et 19h) sont indiquées sur les cartes.** Passé ces limites horaires, les balises seront retirées.
- **Pénalité de 5 points par minute entamée** au-delà des 4h de course.
- 104 pts (46 balises sur la carte) + 8 pts (4x 2 pts bonus) + 20 pts (4x 5 pts superbonus) = 132 points maximum.

TEL ORGANISATION : 06.20.24.56.06 (indiqué sur les cartes)